



SporTI

Regulamento Oficial
Game BDO | FIFA **23**

© copyright 2023 V.1

CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO.....	3
CAPÍTULO II – DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES.....	4
CAPÍTULO III – FORMATO DA COMPETIÇÃO.....	6
CAPÍTULO IV – DA PREMIAÇÃO.....	11
CAPÍTULO V – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS.....	12

CAPÍTULO I – INTRODUÇÃO E PROPÓSITO

Art. 1º Este documento tem como finalidade reger a competição intitulada como **GAME BDO**, que acontecerá de maneira online organizada pela **SporTI**, em conjunto com a **BDO**.

Art. 2º O disposto no presente documento será denominado como Regras Oficiais (Regras) as quais se aplicam a todos os participantes. Ao se registrarem, todos os participantes estarão de acordo com todo o ordenamento de Regras, bem como os Termos de Uso e Política de Privacidade da Plataforma **e-SporTI**, que estão sujeitas a mudança em qualquer momento que a **SporTI** considerar necessário.

Art. 3º Em caso de requererem esclarecimentos e/ou resolução de conflitos, os participantes poderão consultar a equipe de arbitragem, por meio do suporte aos jogadores da **SporTI** e somente a sua decisão será válida e definitiva.

CAPÍTULO II – DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES

Art. 1º Período de inscrição:

- **Início: 23/06/2023**
- **Término: 10/07/2023**

§1o - Não haverá valor de inscrição para esse campeonato.

§2o - A inscrição deverá ser feita pela Plataforma **e-SporTI**, disponível em **BDO | GAME BDO** - [BDO | Home](#).

§3o - A inscrição somente será válida quando efetuada pelo player que se cadastrar na plataforma **e-SporTI** com o **e-mail corporativo da BDO**. Caso contrário, o mesmo estará sujeito a desclassificação da referida competição.

§4o - Não será permitido mais de uma inscrição por jogador, ainda que utilizando-se de perfil, e-mails e contas diferentes.

§5o - Os jogadores devem usar suas próprias contas da PSN, da Microsoft ou da Steam. Caso for descoberto que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante será desclassificado imediatamente, a qualquer momento da competição, inclusive após o seu encerramento, para fins da entrega da premiação.

§6o - Os jogadores devem usar os consoles indicados para cada competição: Nova Geração (PS5, XBOX Series S e PC), Antiga Geração PS4 e XBOX One)

Art. 2º Cada jogador inscrito deverá preencher e introduzir o seu nick da PSN, da Microsoft ou da STEAM com os mesmos caracteres que aparecem no jogo na área “Minha conta”, dentro do Painel da Plataforma **e-SporTI**, bem como todos os dados mínimos solicitados, marcados com asterisco vermelho (*). O não preenchimento dos dados completos e verdadeiros é passível de desclassificação, quando analisado pela **ORGANIZAÇÃO**.

§1o - Caso não consiga adicionar seu nick por causa de caracteres especiais, abra um chamado com o chat do suporte da Plataforma **e-SporTI**, informando o nick exatamente como está escrito no jogo juntamente com o ID para adicionarmos à sua conta via suporte.

§2o - Devem ser usadas as equipes dos amistosos online. **Não serão aceitas equipes do Ultimate Team.**

Art. 3º Não haverá cancelamento ou substituição de jogadores após a data **10/07/2023**.

Art. 4º Caso o limite de vagas de jogadores seja atingido antes da data final das inscrições, a organização da competição irá adotar os seguintes critérios para seleção dos jogadores:

- a) data do pedido de inscrição do jogador;
- b) situação cadastral completa do jogador inscrito;
- c) data e horário de registro do jogador na plataforma;

§1o – O limite de vagas para a competição é de 100 (cem) jogadores.

Art. 5º Os jogadores são responsáveis por seus próprios equipamentos, sendo tais como:

§1o – proteção e funcionamento de seu aparelho ou dispositivo eletrônico;

§2o – software que jogam;

§3o – estabilidade de conexão a Internet;

§4o – atualizar o jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;

§5o - rendimento do jogo em seus dispositivos eletrônicos.

CAPÍTULO III – FORMATO DA COMPETIÇÃO

FASES DO TORNEIO
Fase de grupos
32ª de final
16ª de final
Oitavas de final
Quartas de final
Semifinais
Final

FASE DE GRUPOS – Os jogadores serão divididos em 32 grupos de 3 ou 4 pessoas participantes totalizando 100, para a disputar o avanço à próxima fase. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

§1o – Todos jogam contra todos;

§2o – Número máximo de jogadores por grupo: 4;

§3o – Formato: Classificam-se os 2 melhores de cada grupo;

32ª DE FINAL – Os 64 jogadores classificados serão divididos em partidas mata-mata, caso ocorra um empate no jogo, ocorrerá uma partida extra. Se mantiver o empate, terão partidas em sequência até alcançar um resultado de vitória para um competidor. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

§1o – Mata-mata, caso ocorra um empate, ocorrerá uma partida extra;

§2o – Número máximo de jogadores: 2;

§3o – Formato: Classifica o vencedor.

16ª DE FINAL – Os 32 jogadores classificados serão divididos em partidas mata-mata, caso ocorra um empate no jogo, ocorrerá uma partida extra. Se mantiver o empate, terão partidas em sequência, até alcançar um resultado de vitória para um dos competidores. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

§1o – Mata-mata, caso ocorra um empate, ocorrerá uma partida extra;

§2o – Número máximo de jogadores: 2;

§3o – Formato: Classifica o vencedor.

OITAVAS DE FINAL – Os 16 jogadores classificados serão divididos em partidas mata-mata, caso ocorra um empate no jogo, ocorrerá uma partida extra. Se mantiver o empate, terão partidas em sequência, até alcançar um resultado de vitória para um dos competidores. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

§1o – Mata-mata, caso ocorra um empate, ocorrerá uma partida extra;

§2o – Número máximo de jogadores: 2;

§3o – Formato: Classifica o vencedor.

QUARTAS DE FINAL – Os 8 jogadores classificados serão divididos em partidas mata-mata, caso ocorra um empate no jogo, ocorrerá uma partida extra. Se mantiver o empate, terão partidas em sequência, até alcançar um resultado de vitória para um dos competidores. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

§1o – Mata-mata, caso ocorra um empate, ocorrerá uma partida extra;

§2o – Número máximo de jogadores: 2;

§3o – Formato: Classifica o vencedor.

SEMI FINAL – Os 4 jogadores classificados serão divididos em partidas mata-mata, caso ocorra um empate no jogo, ocorrerá uma partida extra. Se mantiver o empate, terão partidas em sequência, até alcançar um resultado de vitória para um dos competidores. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

§1o – Mata-mata, caso ocorra um empate, ocorrerá uma partida extra;

§2o – Número máximo de jogadores: 2;

§3o – Formato: Classifica o vencedor.

FINAL – Os 2 jogadores classificados serão divididos em partidas mata-mata, caso ocorra um empate no jogo, ocorrerá uma partida extra. Se mantiver o empate, terão partidas em sequência, até alcançar um resultado de vitória para um dos competidores. Nessa fase, deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

§1o – Mata-mata, caso ocorra um empate, ocorrerá uma partida extra;

§2o – Número máximo de jogadores: 2;

§3o – Formato: Classifica o vencedor.

Art. 1º Os árbitros são membros da SporTI que tem responsabilidade de julgar cada assunto, pergunta e situação que ocorra antes, durante e imediatamente depois de cada jogo. As decisões dos Árbitros são definitivas e, ao participar da competição, todos os jogadores concordam em não discutir após conclusão da decisão.

Art. 2º A competição será jogada no **FIFA 23**.

§1o – CONFIGURAÇÕES:

Duração cada tempo: 6 minutos

Controles: Qualquer

Velocidade: Normal

Tipo de elenco: Online

Art. 3º Os jogadores poderão verificar a data das partidas neste regulamento e, também, no **Portal de Notícias da e-SporTI**, na página da competição e notícias veiculadas.

Art.4º Jogadores que confirmarem um agendamento de jogo pelo sistema e não comparecerem à partida on-line, irão receber WO na partida agendada (sempre com análise dos árbitros). Se os jogos forem de ida e volta, será aplicado o WO nas duas partidas, mesmo que ainda haja prazo para a realização dos jogos da fase existente. Caso a organização entenda que algum jogador esteja agindo de má fé, decisões diferentes poderão ser tomadas para um bom andamento da competição.

Art. 6º Os participantes serão os responsáveis por combinar as partidas. São eles que farão os convites aos jogadores por meio da **Plataforma e-SporTI** se unirem à sala entregando os dados desta. Teremos um servidor do **Discord** para atendimento que será enviado previamente por e-mail aos jogadores para acesso antes e durante as partidas.

Art. 7º O jogador que mais buscar a realização das partidas fazendo agendamentos com seus adversários (de forma considerável), no fim do prazo, caso a partida não seja realizada, poderá receber o resultado de WO a seu favor, com análise dos árbitros na plataforma no fim do prazo de cada fase.

Art. 8º Para agendar uma partida, algumas regras são previamente

definidas pelo sistema. É necessário, no mínimo, 2 (uma) hora de antecedência do horário marcado para um agendamento ocorrer. Para aceitar um agendamento ou confirmá-lo na data e horário proposto pelo seu adversário, um prazo de mínimo de 2 (uma) hora antes do evento marcado, será exigido

Art. 9º Poderão ser adicionadas restrições a qualquer momento antes ou durante uma série, se houver erros conhecidos de algum elemento de jogo. O fato de ignorar essas restrições, seja de forma deliberada ou intencional, poderá ser motivo de derrota e expulsão do jogador na competição.

Art. 10º Ao final de cada partida, os participantes serão os responsáveis por fazer a captura da tela de resultados e reportá-la na plataforma da SporTI.

Caso um dos jogadores não concorde com o resultado lançado de uma partida deve procurar imediatamente a **ORGANIZAÇÃO** via o chat da plataforma ou discord:

Os Árbitros assumirão o cargo de revisar e checar os resultados.

Art. 11º Em caso de transmissão oficial da competição, não se permitirá que os jogadores transmitam as suas partidas de Circuitos publicamente. Os jogadores somente podem transmitir suas gravações uma vez terminada a transmissão por parte da **SporTI**.

Art. 12º Não é permitido que os participantes causem intencionalmente uma desconexão durante o jogo. Fazê-lo significa desclassificação do torneio. Se um participante está desconectado devido a problemas de rede, eles podem se reconectar ao jogo enquanto a partida estiver em andamento.

Art. 13º Os árbitros podem considerar um remake, ao seu exclusivo critério, se existir falha em um servidor de jogos e que todos os jogadores não podem se conectar.

Art. 14º O participante é o único responsável pela qualidade de sua conexão de internet. Os participantes não podem solicitar uma pausa ou um remake devido ao ping alto ou más condições de rede.

CAPÍTULO IV - PREMIAÇÃO

Art. 1 – A competição oferece a seguinte premiação:

1º Lugar

- 1 (uma) Camisa oficial de time escolhida pelo competidor premiada pela **SporTI**.

2º Lugar

- *(a definir)*

Art. 2 – A premiação é de responsabilidade da BDO.

CAPÍTULO V – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º Ao participarem desta competição, os indivíduos devidamente inscritos cedem todos os direitos de utilização de sua imagem, inclusive direito de arena, renunciando ao recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com direitos a qualquer tipo de transmissão, divulgação, promoção e internet, sendo esses elementos em qualquer mídia e tempo.

Art. 2º A SporTI não se responsabilizará por acidentes, quebra ou danos em aparelhos ocorridos durante a competição ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo essa responsabilidade dos jogadores e espaços envolvidos.

Art. 3º As seguintes ações estão totalmente proibidas e estarão sujeitas a sanções a critério dos Árbitros.

§1o – Confabulação. Qualquer acordo ou ação entre 2 ou mais jogadores/equipes para deixar os adversários em desvantagem ou se beneficiar de um resultado.

§2o – Hacker. Qualquer modificação ao cliente do jogo.

§3o – Aproveitamento. Usar de maneira intencional qualquer erro

dentro do jogo para tentar tirar vantagem.

§4o – Representação. Jogar na conta de outro jogador.

§5o – Obscenidade e discriminação. Usar linguagem obscena, vil, vulgar, insultante, ameaçadora, abusiva, injuriosa, caluniosa ou difamatória.

§6o – Assédio. Atos sistemáticos, hostis e repetidos que realizam para exilar ou excluir uma pessoa ou afetar sua dignidade.

§7o – Discriminação e difamação. Ofender a dignidade ou integridade de um país, pessoa privada ou grupo de pessoas por meio de palavras ou ações depreciativas, discriminatórias ou desrespeitosa por causa de raça, cor da pele, etnia, origem nacional ou social, gênero, idioma, religião, orientação sexual, opinião política ou de outro tipo, situação financeira, nascimento ou outro estado.

§8o – Declarações negativas. Fazer, publicar ou apoiar qualquer declaração ou ação que tenha ou esteja designada a ter um efeito prejudicial ou danoso para os melhores interesses da SporTI ou dos outros organizadores.

§9o – Atividade criminal. Estar envolvido em atividade que está proibida por uma lei, estatuto ou tratado comum.

§10o – Suborno. Oferecer presentes a um jogador, treinador, diretor, árbitro, funcionário da SporTI, ou a outra pessoa relacionada a Competição por serviços que beneficiem nos resultados da competição.

§11o – Engano. Apresentar provas falsas ou mentir para os Árbitros.

§12o – Confidencialidade. Nenhum jogador poderá revelar quaisquer das informações confidenciais proporcionadas pela SporTI por nenhum método de comunicação, sob pena de eliminação direta.

§13o – Tentar obter vantagem por meio de informação indevida observando as telas dos adversários ou de casters / transmissão etc.

Art. 4º Infrações. Após descobrir que qualquer jogador violou as regras especificadas acima, será concedido a SporTI, sem limite de autoridade, o direito de emitir sanções a seu critério.

Art. 5º Esta competição não é afiliada com ou patrocinada pela desenvolvedora do jogo eletrônico aqui considerado.